





Odkryj magię
nowoczesnej edukacji



-  Dostępne zaawansowane narzędzia takie jak JavaScript oraz Python
-  Kompatybilny z urządzeniami dostępnymi w szkole
-  Rozwijanie pasji i budowanie zaangażowania uczniów
-  Podejście do robotyki i kodowania w sposób projektowy

Zaskocz swoich uczniów!

Na zajęciach z robotem Photon młodzież może rozwijać swoje umiejętności i wdrażać stworzone programy w życie. Dzięki temu lepiej zapoznaje się z nową technologią i ma możliwość nauki języków skryptowych używanych przez zawodowych programistów na rynku pracy.

Photon sprosta najbardziej wymagającym oczekiwaniom.

Obsługa robota jest prosta i intuicyjna, ale dzięki integracji z popularnymi językami programowania wprowadza uczniów na wyższy poziom kodowania. Pozwala to rozwijać myślenie komputacyjne, czyli znajdowanie rozwiązań złożonych problemów oraz pokazuje jak osiągnąć ten sam rezultat na wiele sposobów.

Młodzież zaczyna rozumieć jak wykorzystywać technologię do własnych celów.



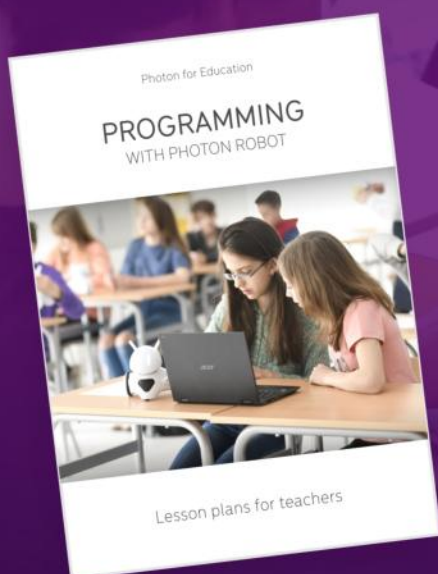
Większe wyzwania stawiane uczniom.

Wykorzystanie fizycznego robota umożliwia tworzenie i realizację znacznie bardziej złożonych zadań. Uczniowie będą w stanie stworzyć symulacje problemów, opracować algorytmy i logikę dla robota, a następnie fizycznie wykazać czy ich założenia były słuszne.

Dojrzałe programowanie.

Możliwość poznania i wykorzystania kluczowych na rynku pracy języków programowania. Photon zintegrowany jest z najpopularniejszymi narzędziami i językami wykorzystywanymi w edukacji, a także na rynku pracy. Jest to niezwykle istotne, aby uczniowie mogli zdobywać kompetencje oraz poznawać narzędzia, które umożliwią im w przyszłości znalezienie wymarzonej pracy.

Szeroki wachlarz narzędzi do nauki programowania. Nauczyciel nie jest ograniczony programowaniem narzuconym przez producenta. Z tym samym Photonem, można prowadzić zajęcia w różnych grupach wiekowych. Od stawiania z uczniami pierwszych kroków w świecie programowania, przez tworzenie zaawansowanych algorytmów, do opracowania sztucznej inteligencji, gdzie dane są przetwarzane w chmurze.



Projekty

Specjalnie do nauki w szkole średniej zostały opracowane zestawy projektów ułatwiające prowadzenie zajęć. Nauczyciele realizując przygotowane lekcje poznają zaawansowane możliwości robota, jednocześnie zagłębiając się w najbardziej powszechnych językach kodowania.

Scenariusze dla licealistów przygotowane zostały w formie zestawów podzielonych na rozdziały: zmienne, instrukcje warunkowe, czujniki robota, pętle, funkcje cz. 1 i funkcje cz. 2. Są to zadania łączące programowanie z operacjami matematycznymi, np. obliczanie silni, pierwiastkowanie, tworzenie ciągu Fibonacciego. Aktywności zostały opracowane zgodnie z obowiązującym programem nauczania.

Wykorzystywanie fizycznego robota do rozwiązywania postawionych problemów pozwala na lepsze zrozumienie treści omawianych na zajęciach oraz szybszą reakcję w przypadku popełnionego błędu. Zadania rozwijają wielozadaniowość, a w przypadku Photon jest to fizyczna obserwacja, planowanie czasu pracy i rozwiązywanie napotkanych problemów.

Dodatkowo baza scenariuszy jest stale rozszerzana na platformie edukacyjnej, gdzie kreatywni nauczyciele mogą dzielić się stworzonymi przez siebie pomysłami na zajęcia.



Zobacz więcej na: www.edu.photonrobot.com

Komputer

Integracja robota z komputerem za pomocą Photon Magic Dongle (do kupienia osobno) otwiera dostęp do wielu popularnych interfejsów programowania tj. Scratch, MakeCode, JavaScript czy Python, które umożliwiają kodowanie do 8 robotów na raz.



Photon Magic Bridge



Photon EDU



Photon Coding



MakeCode



JavaScript



Python



Azure IoT Hub



Scratch



Podłącz Magic Dongle do komputera



Pobierz aplikację Magic Bridge - za darmo



Połącz się z robotami Photon

Python



Edytor Python umożliwia uczniom wejście na najwyższy poziom nauki programowania. Uczniowie zyskują nieograniczone możliwości tworzenia oprogramowania, rozszerzając podstawowe funkcje Pythona o funkcje obsługi Photon. Python to uniwersalny język programowania, z którego bardzo chętnie korzystają zawodowi programiści.

Korzyści jakie zyskują uczniowie to umiejętność programowania wielowątkowego oraz zdarzeniowego. Rozwijają umiejętności programowania w języku skryptowym, a także tworzenia zaawansowanego oprogramowania wykorzystującego różne systemy (np. robot i klawiatura, robot i dane z serwisu internetowego, robot i sztuczna inteligencja).

Javascript

Najpopularniejszy język skryptowy, który pozwala zarówno na zapoznanie się z podstawami programowania, jak i na tworzenie zaawansowanej logiki kodu. Uczniowie rozwijają umiejętność wieloaspektowego rozumowania, uczą się programowania zdarzeniowego, a przy tym kształtują umiejętność pracy zespołowej. Aplikacja Photon Magic Bridge pozwala na programowanie nawet do 8 robotów jednocześnie.



Azure IoT Hub



Photon Magic Bridge umożliwia dwukierunkową komunikację Microsoft Azure IoT Hub. Dzięki temu możliwe jest przesyłanie danych pozyskanych z czujników robota do architektury chmurowej, ich przetworzenie w chmurze i przesłanie instrukcji do robota. Uczniowie mają możliwość poznać podstawy przetwarzania danych oraz nauczyć się wykorzystywać komponenty Azure, aby tworzyć sztuczną inteligencję. To rozwiązanie pozwala rozumieć zagadnienia data science, rozwija umiejętności tworzenia sztucznej inteligencji oraz umiejętność tworzenia zaawansowanych systemów przetwarzających dane na poziomie przemysłowym.

Oficjalny dystrybutor



infolinia: 801 577 544
czynne: pn.-pt. 8-16



zamowienia@mojebambino.pl
biuro@mojebambino.pl



tel. 42 630 0130
tel. 42 630 0170
faks 42 630 04 80