

Odkryj magię
nowoczesnej edukacji



Darmowy dostęp do scenariuszy prowadzenia zajęć zgodnych z podstawą programową Ministerstwa Edukacji Narodowej



Kompatybilny z większością urządzeń dostępnych w szkole



Przystosowany do pracy na wszystkich etapach kształcenia



Najpopularniejsze narzędzia do nauki programowania, zintegrowane z Photonem, zebrane w jednej aplikacji

Dostosowany do potrzeb nauczyciela

Photon to najbardziej zaawansowany technologicznie robot edukacyjny dostępny na rynku. Jest niezwykle wytrzymały i gotowy do użycia od razu po wyjęciu z pudełka. Posiada całą gamę interaktywnych czujników, dzięki czemu stanowi świetne narzędzie dydaktyczne i doskonale urozmaica zajęcia.



Uczy pracy w grupie, rozwija logiczne myślenie

Wykorzystanie Photonera podczas zajęć uczy dzieci pracy w grupie, wzbudza ich ciekawość i angażuje emocje. Bogaty zbiór scenariuszy zajęć, dostosowany do podstawy programowej MEN, stanowi gotowe pomysły na przeprowadzanie zajęć. Robot jest przystosowany do pracy na wszystkich etapach kształcenia.



Robot jest gotowy do działania zaraz po wyjęciu z pudełka

Nie wymaga żadnej konfiguracji i może być obsługiwany przez każdego nauczyciela bez przygotowania i wykształcenia technicznego.



W zestawie z Photonem, nauczyciele otrzymują bogatą oprawę dydaktyczną. Przygotowane materiały dodatkowe dają ogromne możliwości i elastyczność podczas planowania oraz realizowania zajęć szkolnych.

Bezpłatne scenariusze zajęć dostępne online



Specjalnie do nauki szkolnej zostały opracowane zestawy scenariuszy ułatwiające prowadzenie zajęć. Nauczyciele realizując przygotowane lekcje poznają działanie robota, jednocześnie pokazując dzieciom jak bezpiecznie i inteligentnie korzystać z nowych technologii. Dodatkowo Photon wprowadza dzieci w podstawy programowania, skupia ich uwagę i stymuluje je podczas aktywności.

Baza scenariuszy jest stale rozszerzana na platformie edukacyjnej online, gdzie kreatywni nauczyciele mogą dzielić się stworzonymi przez siebie pomysłami na zajęcia.

Zobacz więcej na: www.edu.photonrobot.com

Aksesoria dodatkowe

Fiszki

Opracowane przez metodyków fiszki umożliwiają zaangażowanie większej ilości dzieci w przygotowane zajęcia.

Wykorzystując je podczas lekcji, uczniowie mogą ćwiczyć umiejętności planowania bez użycia tabletu czy komputera, aby w efekcie sprawdzić ich poprawność, przenosząc je do aplikacji.

Mata edukacyjna

Dedykowana mata edukacyjna opracowana przez specjalistów innowacyjnej edukacji.

Pozwala uatrakcyjnić i ułatwiać pracę z robotem, tworząc przestrzeń, w której porusza się robot. Dzięki specjalnie zaprojektowanym elementom, dzieci mogą operować robotem w różnych orientacjach przestrzennych.



Scratch

Oprócz standardowych możliwości oferowanych przez Scratch, narzędzie zostało rozszerzone o bloczki umożliwiające wydawanie poleceń Photonowi oraz odczyty z jego czujników.

Co więcej, uczniowie są w stanie tworzyć bardzo zaawansowane programy a nawet systemy, wykorzystując w tym samym momencie możliwości dwóch warstw - wirtualnej sceny w Scratch oraz fizycznego robota.

Możliwe jest programowanie do 8 robotów jednocześnie.

Rozwija u uczniów:

- myślenie komputacyjne, czyli proces opracowania rozwiązań do skomplikowanych otwartych problemów,
- umiejętność łączenia systemów i środowisk,
- zrozumienie działania nowych technologii.

Magiczny dywan

Dedykowane Photonowi aplikacje zainstalowane na Magicznym Dywanie (do kupienia osobno) umożliwiają kreowanie wirtualnego i interaktywnego środowiska do programowania. Wykorzystanie rozszerzonej rzeczywistości w edukacji umożliwia dzieciom zrozumienie działania nowoczesnych technologii.



Makey Makey

Zestaw małego wynalazcy i robot edukacyjny to połączenie, które nauczy kreatywnego myślenia. Może być wykorzystane nie tylko na technice, ale również fizyce przy omawianiu zagadnień przewodzenia prądu.



Microsoft MakeCode

Możliwości i sposób tworzenia programów zbliżony jest do Scratch, natomiast interfejs jest bardziej przyjazny użytkownikowi. Microsoft MakeCode posiada wbudowany moduł programowania w JavaScript, który potrafi przetłumaczyć kolorowe bloki na kod skryptowy i odwrotnie. Jest to idealne narzędzie do wchodzenia na kolejny etap programowania.

Możliwe jest programowanie do 8 robotów jednocześnie.

Rozwija u uczniów:

- rozumienie wieloaspektowe,
- umiejętność tworzenia tych samych rozwiązań na kilka możliwych sposobów, z wykorzystaniem różnych narzędzi,
- umiejętność współpracy.



Dedykowane aplikacje dostosowane do poziomu zaawansowania

Photon EDU



Aplikacja dedykowana początkującym (w programowaniu) nauczycielom. Aplikacja połączona z gotową bazą scenariuszy dostosowanych do konkretnych grup wiekowych. Wpisanie kodu z wybranego scenariusza daje dostęp tylko do tych funkcji, które są na dane zajęcia potrzebne. Aplikacja umożliwia tworzenie własnych scenariuszy.

Photon Coding



Aplikacja przeznaczona dla nauczycieli, którzy mają już doświadczenie z programowaniem. Wszystkie funkcje dostępne są bez ograniczeń, dzięki czemu nauczyciele mogą tworzyć własne autorskie scenariusze lekcyjne. Możliwe jest wykorzystanie Photona podczas innych zajęć szkolnych (nie tylko związanych z informatyką).

Photon Magic Bridge



Aplikacja umożliwia programowanie z komputera z wykorzystaniem popularnych programów takich jak Scratch, Javascript oraz Python. Adapter Photon Magic Dongle pozwala połączyć się z dostępnymi w pracowni urządzeniami komputerowymi i tablicą interaktywną. Dodatkowo umożliwia programowanie do 8 robotów z jednego urządzenia.

Photon jest kompatybilny z większością urządzeń znajdujących się w klasie

Tablet / telefon

Do obsługi robota potrzebne jest urządzenie mobilne lub komputer. W przypadku urządzeń mobilnych dostępne są 3 aplikacje do nauki programowania lub rozwijającej, kreatywnej zabawy w wolnym czasie uczniów. Łączność odbywa się poprzez Bluetooth.

Komputer i tablica interaktywna

Integracja robota z komputerem za pomocą Photon Magic Dongle (do kupienia osobno) pozwala na połączenie aplikacji z interaktywną tablicą. Z wykorzystaniem aplikacji Photon Magic Bridge możliwe jest programowanie Photona na dużym ekranie. Dzieci widzą postęp pracy na bieżąco, co angażuje całą grupę do aktywnego brania udziału w zajęciach, jednocześnie rozwijając pracę zespołową.

Oficjalny dystrybutor



infolinia: 801 577 544
czynne: pn.-pt. 8-16



zamowienia@mojebambino.pl
biuro@mojebambino.pl



tel. 42 630 0130
tel. 42 630 0170
faks 42 630 04 80