

# photon

Przedszkole

Odkryj magię  
nowoczesnej edukacji



Darmowy dostęp do gotowej bazy scenariuszy prowadzenia zajęć



Idealny dla nauczycieli rozpoczynających naukę programowania. Nie wymaga wiedzy, ani doświadczenia technicznego



Gotowy do użycia zaraz po wyjęciu z pudełka



Kompatybilny z urządzeniami dostępnymi w przedszkolu



Wytrzymała i bezpieczna konstrukcja zapobiega przypadkowemu uszkodzeniu robota

## Wszechstronny rozwój dziecka

Zajęcia z Photonem pomagają rozwijać koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. Dzieci uczą się i rozwijają kluczowe umiejętności takie jak planowanie, przewidywanie, rozumienie logiki zdarzeń metodą "krok po kroku".



## Angażująca nauka w grupie

Wykorzystanie Photonera podczas zajęć uczy dzieci pracy w grupie, wzbudza ich ciekawość i angażuje emocje. Nauka poprzez zabawę to przede wszystkim ogromna frajda. Dzieci najlepiej przyswajają wiedzę wtedy, gdy zupełnie nie wiedzą o tym, że się uczą.



## Robot jest gotowy do działania zaraz po wyjęciu z pudełka

Nie wymaga żadnej konfiguracji i może być obsługiwany przez każdego nauczyciela bez przygotowania i wykształcenia technicznego.



W zestawie z Photonem, nauczyciele otrzymują bogatą oprawę dydaktyczną. Przygotowane materiały dodatkowe dają ogromne możliwości i elastyczność podczas planowania oraz realizowania zajęć przedszkolnych.

## Bezpłatne scenariusze zajęć dostępne online



Specjalnie do nauki przedszkolnej zostały opracowane zestawy scenariuszy ułatwiające prowadzenie zajęć. Nauczyciele realizując przygotowane zajęcia poznają działanie robota, jednocześnie pokazując dzieciom jak bezpiecznie i inteligentnie korzystać z nowych technologii. Dodatkowo Photon wprowadza najmłodsze dzieci w podstawy programowania, skupia ich uwagę i stymuluje je podczas aktywności.

Baza scenariuszy jest stale rozszerzana na platformie edukacyjnej online, gdzie kreatywni nauczyciele mogą dzielić się stworzonymi przez siebie pomysłami na zajęcia.

Zobacz więcej na: [www.edu.photonrobot.com](http://www.edu.photonrobot.com)

## Akcesoria dodatkowe

### Fiszki

Opracowane przez metodyków fiszki umożliwiają zaangażowanie większej ilości dzieci w przygotowane zajęcia.

Wykorzystując je podczas lekcji, uczniowie mogą ćwiczyć umiejętności planowania bez użycia tabletu czy komputera, aby w efekcie sprawdzić ich poprawność, przenosząc je do aplikacji.

### Mata edukacyjna

Dedykowana mata edukacyjna opracowana przez specjalistów innowacyjnej edukacji. Pozwala uatrakcyjnić i ułatwić pracę z robotem, tworząc przestrzeń, w której porusza się robot. Dzięki specjalnie zaprojektowanym elementom, dzieci mogą operować robotem w różnych orientacjach przestrzennych.



# Programowanie na poziomie przedszkolnym

Dla najmłodszych przygotowane są kolorowe, obrazkowe interfejsy do programowania, które nie wymagają umiejętności czytania.

## Photon EDU



Aplikacja dedykowana początkującym (w programowaniu) nauczycielom. Aplikacja połączona z gotową bazą scenariuszy dostosowanych do konkretnych grup wiekowych. Wpisanie kodu z wybranego scenariusza daje dostęp tylko do tych funkcji, które są na dane zajęcia potrzebne. Aplikacja umożliwia tworzenie własnych scenariuszy.

## Photon Coding

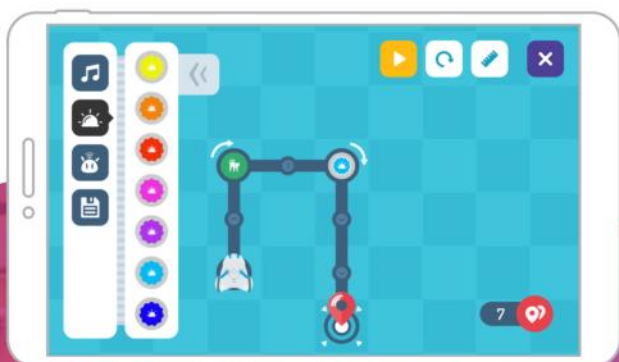


Aplikacja przeznaczona dla nauczycieli, którzy mają już doświadczenie z programowaniem. Wszystkie funkcje dostępne są bez ograniczeń, dzięki czemu nauczyciele mogą tworzyć własne autorskie scenariusze zajęć.

## Photon Magic Bridge



Aplikacja na komputery, pozwala na programowanie Photona z wykorzystaniem tablicy interaktywnej. Dzieci widzą postęp pracy na bieżąco, co angażuje całą grupę do aktywnego brania udziału w zajęciach, jednocześnie rozwijając pracę zespołową. Dodatkowo umożliwia programowanie do 8 robotów z jednego urządzenia.



## Photon Draw

Polega na programowaniu ścieżki, którą odtworzy robot, poprzez rysowanie jej palcem na ekranie. Na ścieżkę można nakładać specjalne akcje takie jak reakcja na czujniki, zmiana koloru podświetlenia czy wydawanie dźwięków. Ten sposób programowania uczy m.in. planowania oraz rozwija orientację przestrzenną.



## Photon Badge

Tworzenie programu przy użyciu instrukcji w formie symboli. Dzieci tworzą ścieżkę zgodnie z regułą krok po kroku, rozwijając umiejętności wykrywania błędów, planowania i przewidywania, lepiej przyswajając przy tym m.in. kierunki.

Photon jest kompatybilny z większością urządzeń znajdujących się w klasie.

### Tablet / telefon

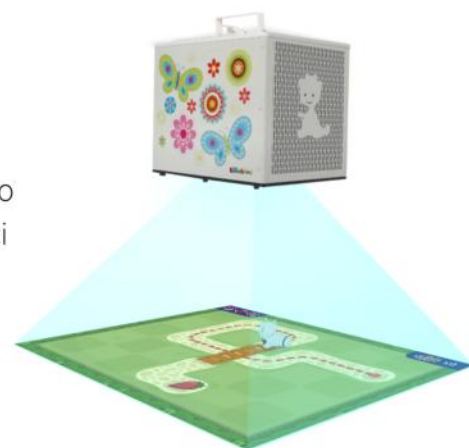
Do obsługi robota potrzebne jest urządzenie mobilne lub komputer. W przypadku urządzeń mobilnych dostępne są 3 aplikacje do nauki programowania lub rozwijającej, kreatywnej zabawy w wolnym czasie uczniów. Łączność odbywa się poprzez Bluetooth.

### Komputer i tablica interaktywna

Integracja robota z komputerem za pomocą Photon Magic Dongle (do kupienia osobno) pozwala na połączenie aplikacji z interaktywną tablicą. Z wykorzystaniem aplikacji Photon Magic Bridge możliwe jest programowanie Photona na dużym ekranie. Dzieci widzą postęp pracy na bieżąco, co angażuje całą grupę do aktywnego brania udziału w zajęciach, jednocześnie rozwijając pracę zespołową.

### Magiczny dywan

Dedykowane Photonowi aplikacje zainstalowane na Magicznym Dywanie (do kupienia osobno) umożliwiają kreowanie wirtualnego i interaktywnego środowiska do programowania. Wykorzystanie rozszerzonej rzeczywistości w edukacji umożliwia dzieciom zrozumienie działania nowoczesnych technologii.



Wędrownka  
w nieznanie



Kolorowe  
kształty




Owocowe  
zbiory




Wiosenny  
piknik

## Oficjalny dystrybutor

 infolinia: 801 577 544  
czynne: pn.-pt. 8-16

 [zamowienia@mojebambino.pl](mailto:zamowienia@mojebambino.pl)  
[biuro@mojebambino.pl](mailto:biuro@mojebambino.pl)

 tel. 42 630 01 30  
tel. 42 630 01 70  
faks 42 630 04 80