

Planeta Fruu

Nauka rwie się do
zabawy? No to Fruu!





Planeta Fruu zawiera 250 interaktywnych aktywności z najróżniejszych obszarów rozwojowych, idealne dla dzieci w wieku od 3 do 11 lat. Znajdziecie w niej aktywności logiczne, sportowe, zręcznościowe oraz edukacyjne. Także te, które z powodzeniem wykorzystacie podczas zajęć rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, pracując z dziećmi z zaburzeniami przetwarzania zmysłowego, koncentracji, komunikacji i procesów uczenia się. To najbardziej uniwersalna z naszych planet, która jest startowym zbiorem aktywności i otrzymacie ją w zestawie do każdego zakupionego urządzenia Knowla Box lub Knowla Wall.

Mądra zabawa zgłasza przygotowanie do zajęć!



W części aktywności preferowana forma korzystania to piłeczki natomiast w drugiej będą to pisaki. Nie znaczy to, że nie możesz mieszać formuły. Zwróć uwagę na oznaczenia przy każdej z aplikacji.

Aplikacje oznaczone do zabawy piłeczkami dostępne są również w trybie Knowla.fun.

Dostępne są do zabawy zarówno dla jednej, jak i kilkunastu osób. Kilka z aktywności posiada jawny podział na ilość rywalizujących osób, pojawiający się przed rozpoczęciem rozgrywki (np. Bowling, Dart, Football, Tic Tac Toe). W zależności od sposobu animacji mogą to być rozgrywki współpracujące bądź rywalizujące.



Planeta Fruu w Edukacyjnym Wszechświecie



Knowla.edu12:02



Planeta Fruu

[INSTRUKCJA](#)

Planeta Fruu zawiera 250 interaktywnych aktywności z najróżniejszych obszarów rozwojowych, idealne dla dzieci w wieku od 3 do 11 lat. Znajdziecie w niej aktywności logiczne, sportowe, zręcznościowe oraz edukacyjne. Także te, które z powodzeniem wykorzystacie podczas zajęć rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych, pracując z dziećmi z zaburzeniami przetwarzania zmysłowego,

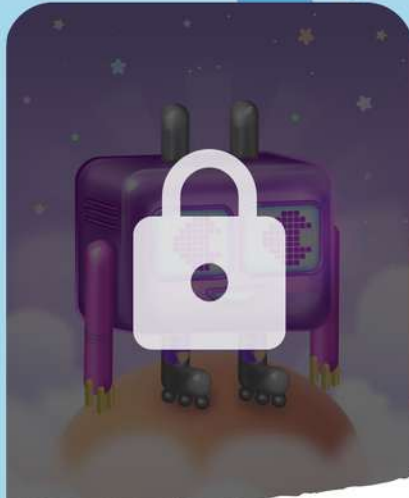


Planeta Fruu
Dostępny

ODKRYJ



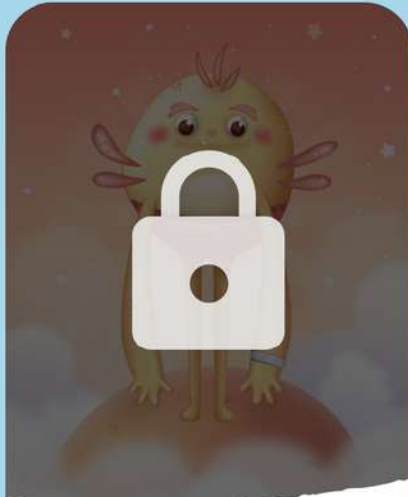
Planeta EduMini
Dostępny



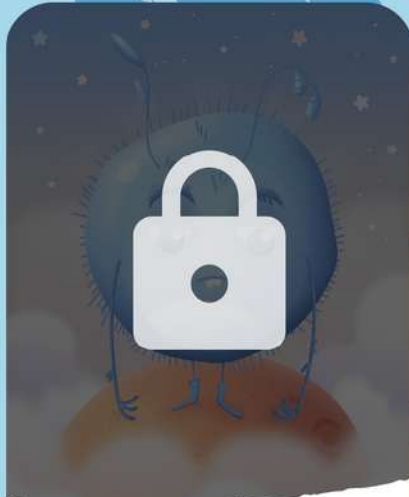
Planeta Pi
Kup dostęp



Planeta M
Kup dostęp



Planeta Ziuuu
Kup dostęp



Planeta Emo
Kup dostęp



12:02



Przyciski systemowe i widok menu

Menu główne - legenda



powrót do widoku wszystkich planet



poprzednie planety/aplikacje/aktywności



kolejne planety/aplikacje/aktywności



przejdźcie do wyszukiwarki aplikacji



przejdźcie do ustawień: wybór języka, aktywacji klucza licencyjnego, ustawień serwisowych



włączanie/wyłączanie dźwięku
(wyłączenie dźwięku na poziomie wyboru planet/aplikacji wyłączy dźwięk w każdej kolejnej włączonej aktywności; wyłączenie dźwięku w aktywności będzie aktywne tylko w czasie zabawy w danej aktywności)



przejdźcie do wyboru trybu Knowla.fun lub Knowla.edu



przejdźcie do widoku pulpitu Windows; aplikacja cały czas pozostanie aktywna na pasku zadań



Ikony menu w aktywnościach - legenda



wyjście z aktywności do widoku planety (wyboru aplikacji); wszelkie wykonane zmiany zostaną utracone



załadowanie ponowne aktywności; wszelkie wykonane zmiany zostaną utracone



włączanie/wyłączanie dźwięku



wyjście do listy wyboru aktywności, wszelkie zmiany zostaną utracone



poprzednia plansza



następna plansza



Spis aktywności





Planeta Fruu to 42 aplikacje zawierające 250 aktywności:

- | | | |
|----------------------------|------------------------|-----------------------|
| 1. Policz zwierzęta | 16. Cymbergaj | 31. Uratuj bałwanka |
| 2. Mnożenie | 17. Bąbelkowe ABC | 32. Śpiące prostokąty |
| 3. Dodawanie i odejmowanie | 18. Dostarcz pizzę | 33. Tor przeszkód |
| 4. Rysuj swobodnie | 19. Klasyczny snake | 34. Trenuj refleks |
| 5. Pokoloruj obrazek | 20. Kręgle | 35. Uciekające jajka |
| 6. Rysuj szlaczki | 21. Morskie kształty | 36. Ułóż obrazek |
| 7. Połącz kropki | 22. Odlatujące balony | 37. Piniata |
| 8. Przerysuj obrazek | 23. Odtwórz wzór | 38. Uratuj planetę |
| 9. Przejdź labirynt | 24. Piłka nożna | 39. Rosnące kwadraty |
| 10. Połącz obrazki | 25. Strzel gola | 40. Złap Fruudo |
| 11. Ułóż puzzle | 26. Przerysuj obraz | 41. Znajdź figury |
| 12. Kreator | 27. Wypełnij kolorem | 42. Kółko i krzyżyk |
| 13. Rozwiń farmę | 28. Rzutki | |
| 14. Tęczowy robak | 29. Sąsiedzi lemurów | |
| 15. Siatkówka | 30. Spadające prezenty | |



Policz zwierzęta

Policz, ile elementów znajduje się po lewej stronie równania, a następnie wpisz odręcznie tę liczbę w okienku. Poprawny wynik podświetli ekran na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, liczenie do 10, konkursy: kto uzyska najwięcej poprawnych wyników w danym czasie



=



Mnożenie

Poćwicz tabliczkę mnożenia. Po wykonaniu obliczenia wpisz odręcznie wynik w okienku obok. Poprawny wynik podświetli ekran na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, mnożenie do 100,
konkurs: kto uzyska najwięcej poprawnych wyników w określonym czasie

$$8 \cdot 6 =$$



Dodawanie i odejmowanie



Wykonaj proste oraz trudniejsze operacje dodawania czy odejmowania. Następnie wpisz odręcznie wynik w okienku obok. Poprawny wynik podświetli ekran na niebiesko. Uważaj, niektóre, przykłady mogą być trudne.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, liczenie do 1000

$$6 + 1 =$$



Rysuj swobodnie

Stwórz swoje własne dzieło,
korzystając z dużego wyboru kolorów
oraz grubości linii.

Przykładowe zastosowanie:

rozwijanie kreatywności, tworzenie
wspólnych dzieł, rozrysowywanie
tematu w ramach zajęć



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



Pokoloruj obrazek

Przygotowaliśmy całą masę różnorodnych kolorowanek, które czekają na wypełnienie ich kolorami. W tej kolorowance pola nie są wypełniane automatycznie, co pozwala na kolorowanie jak w tradycyjnej wersji kolorowanek.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia w trzymaniu pisaka i niewychodzeniu za linie, różnorodne kolorowanki, które można dostosować do różnych tematów zajęć

W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.

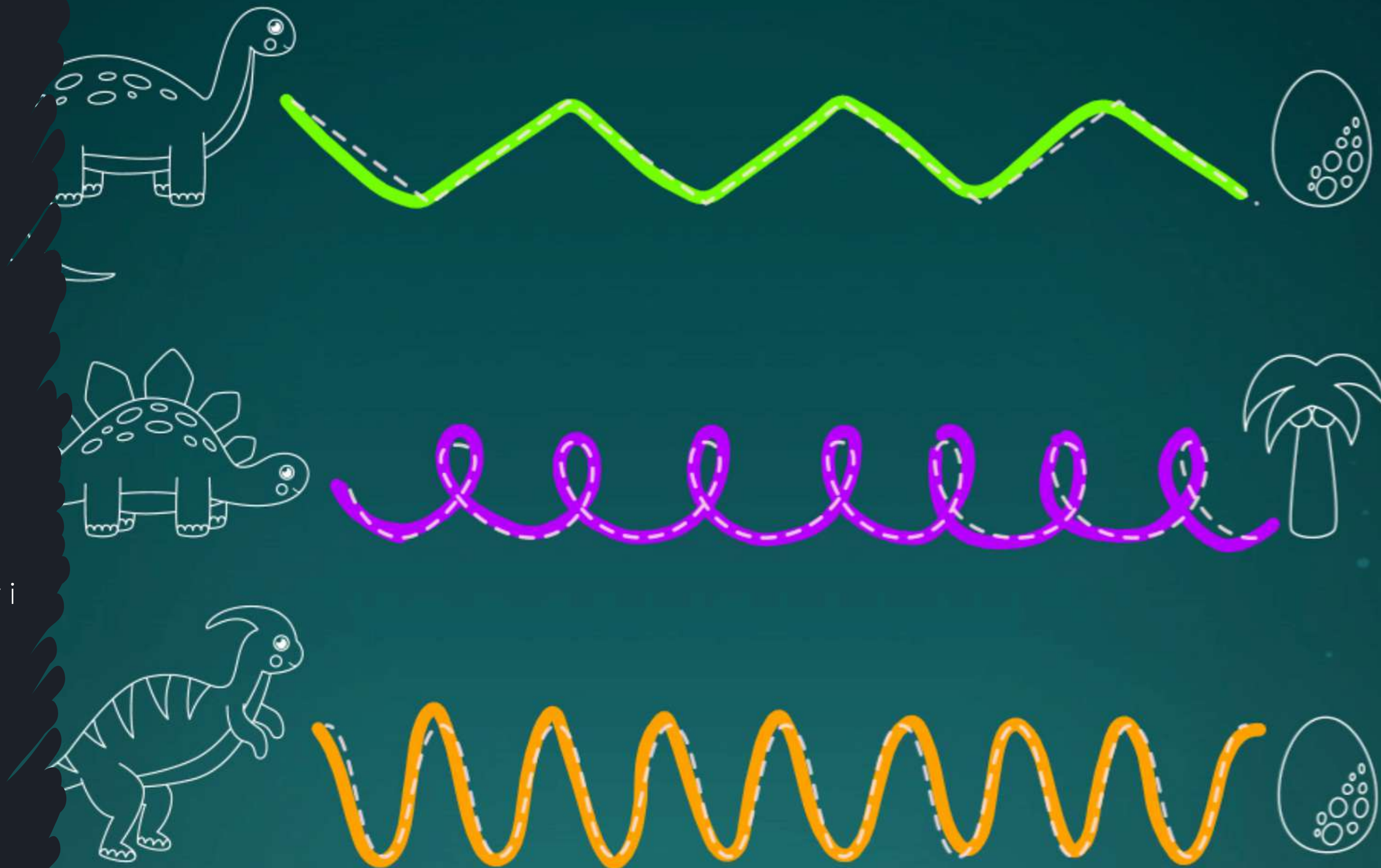


Rysuj szlaczki

Szlifujesz swoje zdolności kaligraficzne? Dobrze się składa, bo znajdziesz tutaj pakiet różnych szlaczków, które pozwolą ci nieco poprawić swoje umiejętności. Tylko nie wyjedź za linię.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, konkurs na najszybszy i najdokładniejszy szlaczek, tematy odnośnie postaci w kolorowankach, tworzenie historii na temat szlaczka



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.

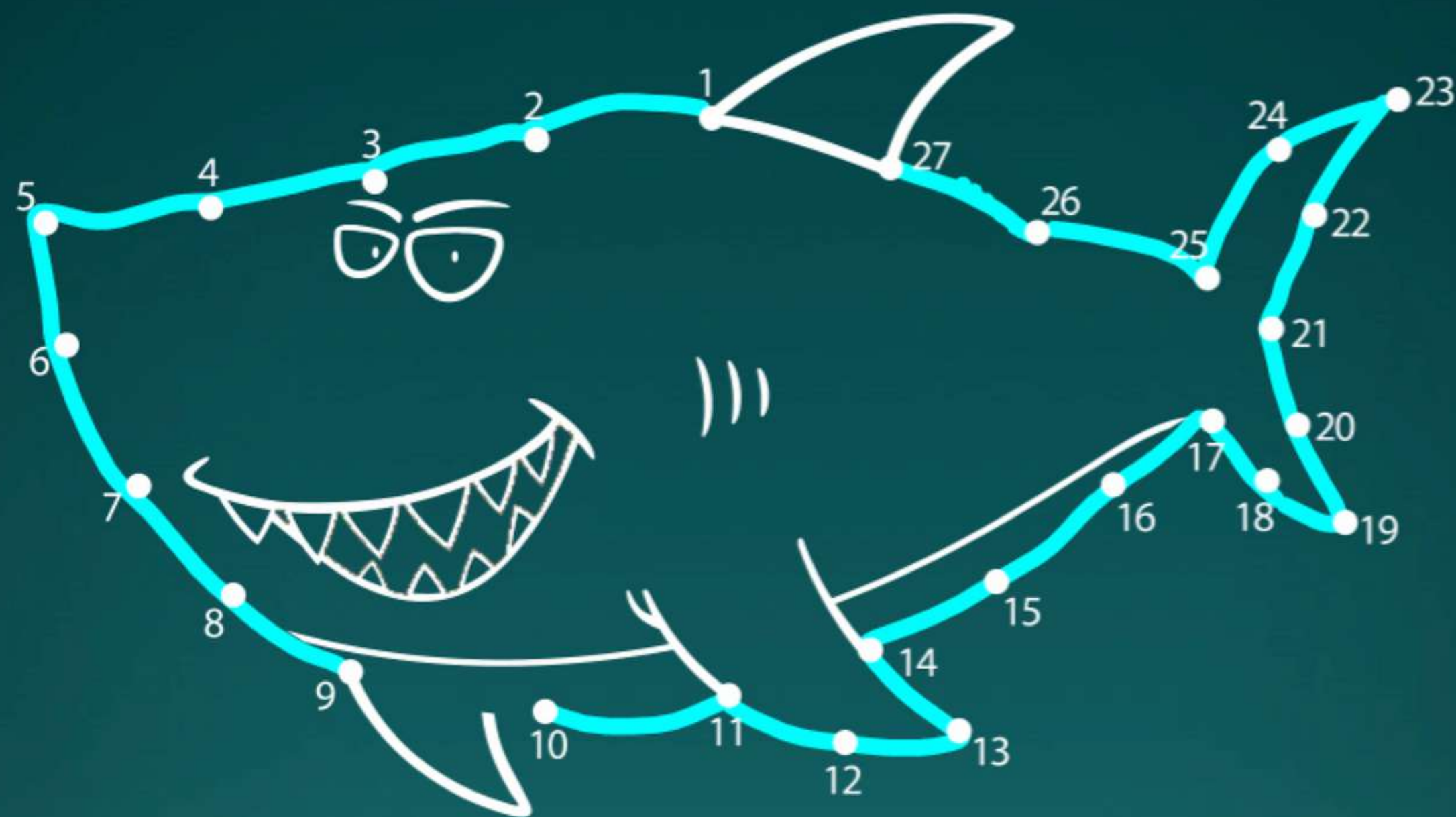


Połącz kropki

Połącz ze sobą kropki w odpowiedniej kolejności, a następnie sprawdź, jaki stworek się pod nimi kryje.

Przykładowe zastosowanie:

w ramach nauki liczenia, ćwiczenia ręki,
rozmowy o zwierzętach



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.

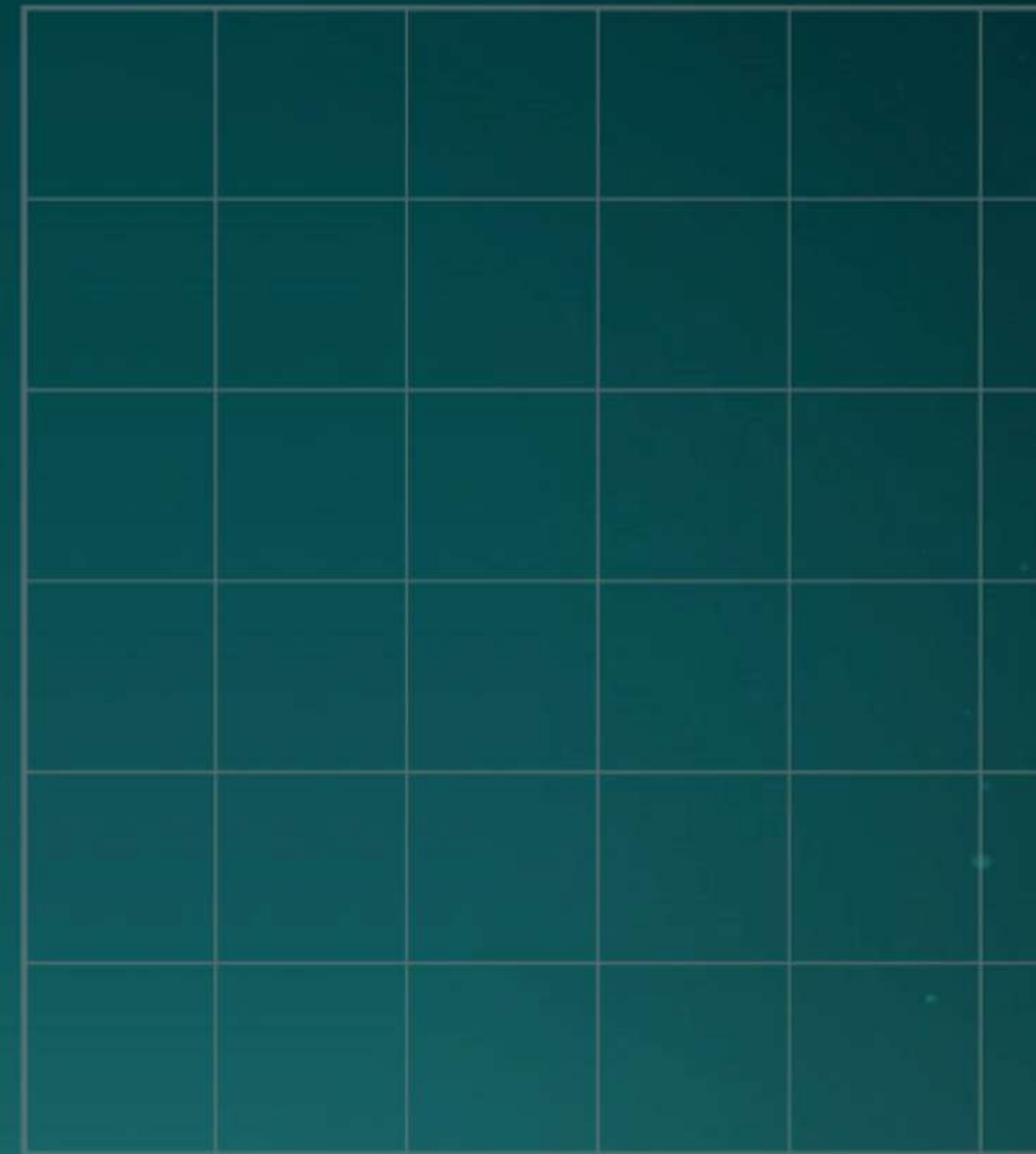


Przerysuj obrazek

Widzisz obrazek po lewej? Spróbuj go przerysować na matrycy po twojej prawej stronie. Czy wyglądają tak samo?

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie dokładności i precyzji,
konkurs na najbliższy wzorowi rysunek



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.

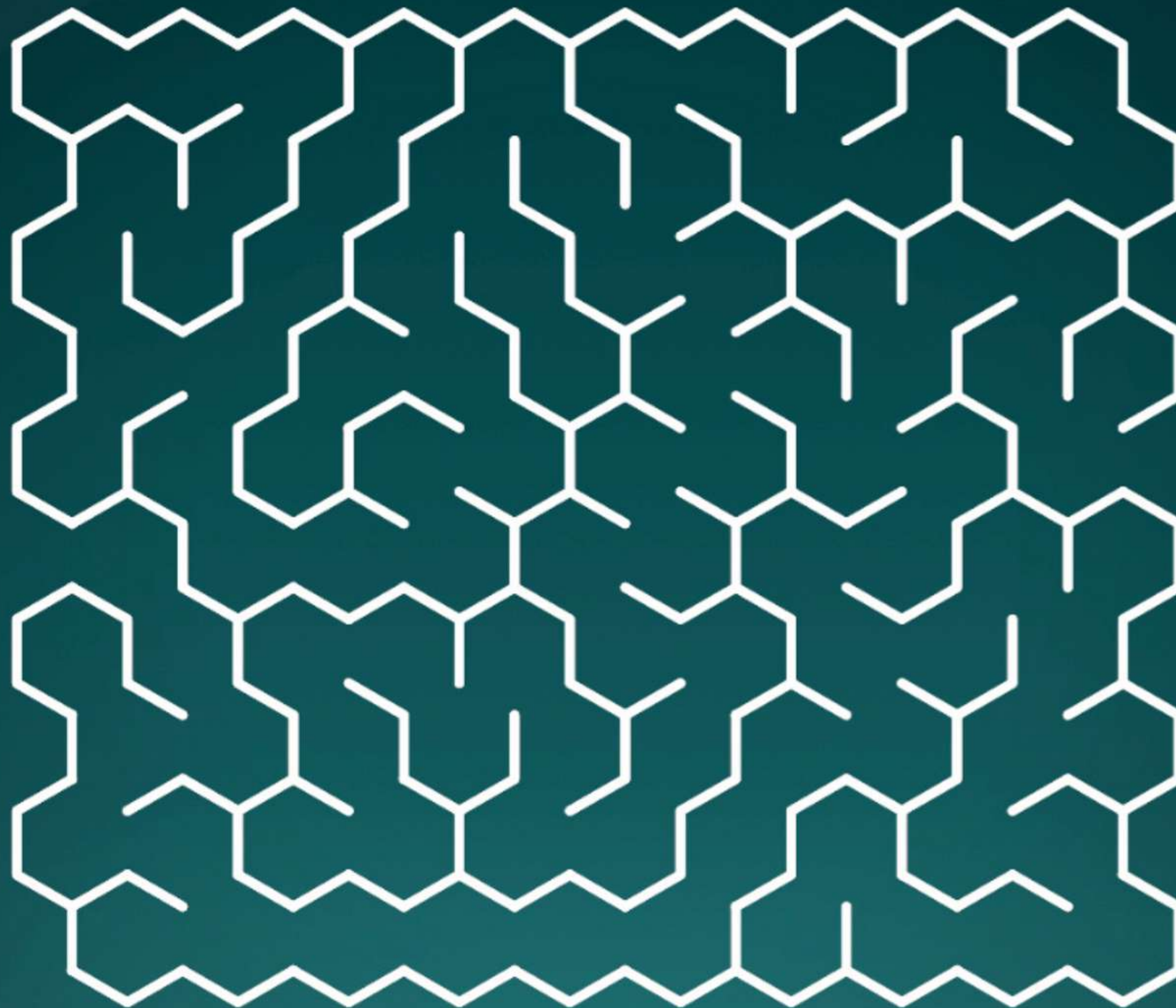


Przejdź labirynt

Znajdziesz tutaj kilkanaście planszy labiryntów: od tych prostszych, po trudniejsze. Chwyć swój pisak i znajdź z niego wyjście.

Przykładowe zastosowanie:

w zależności od tematu można zmieniać postać wędrowki.
koncentracji, myślenia, precyzji



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



Połącz obrazki

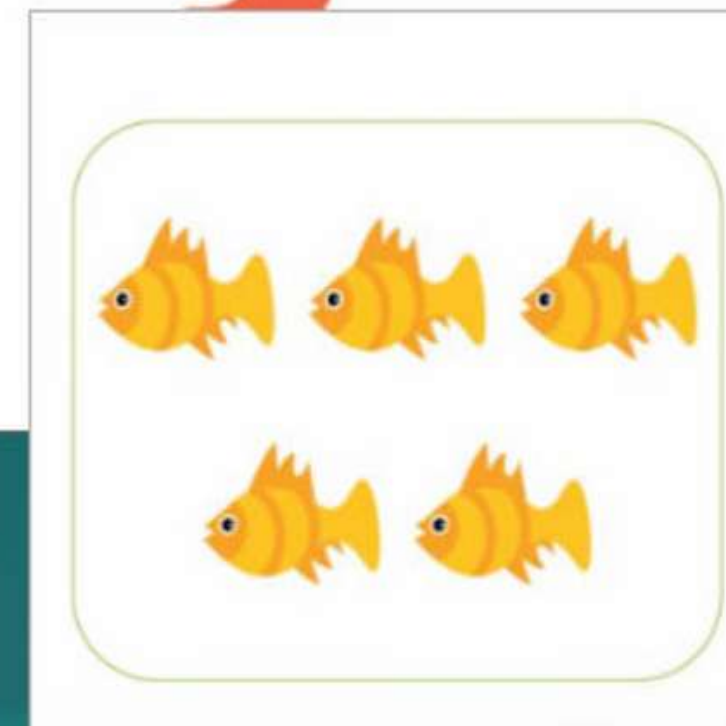
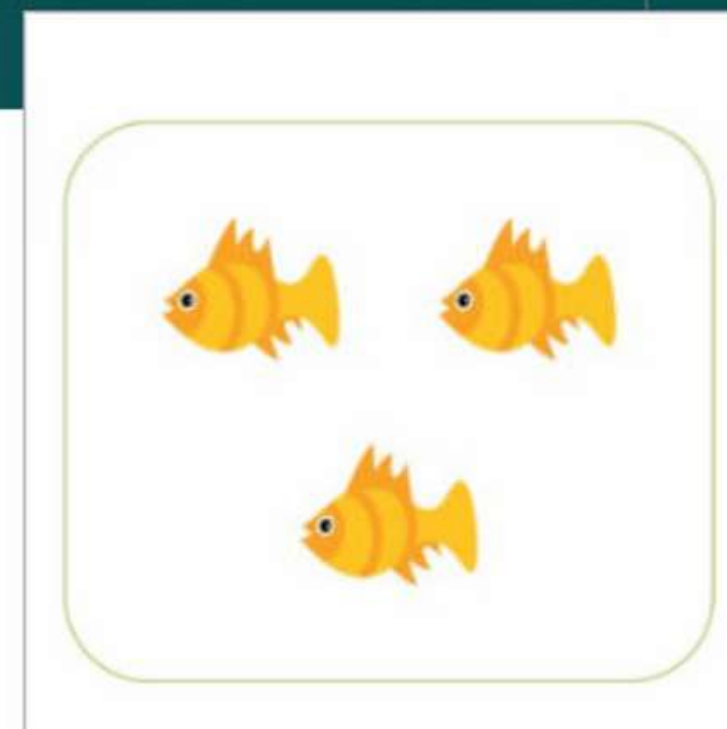
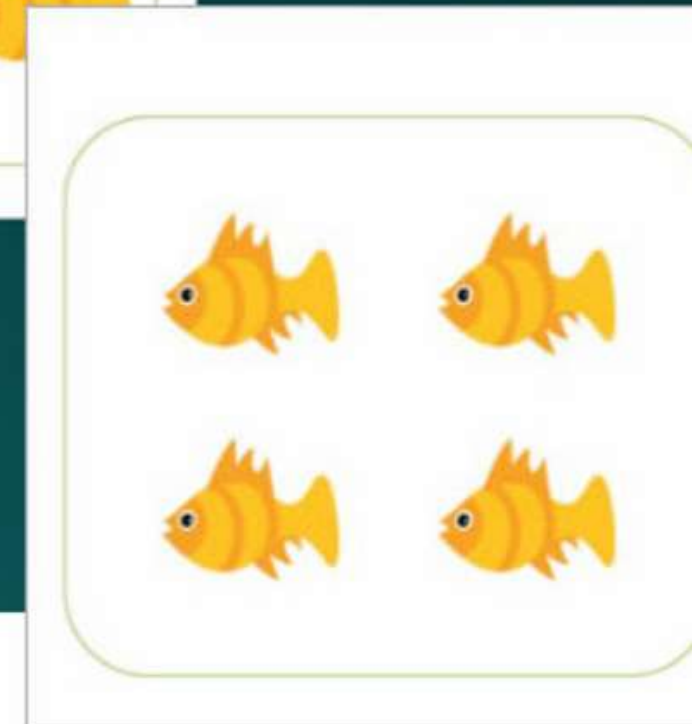
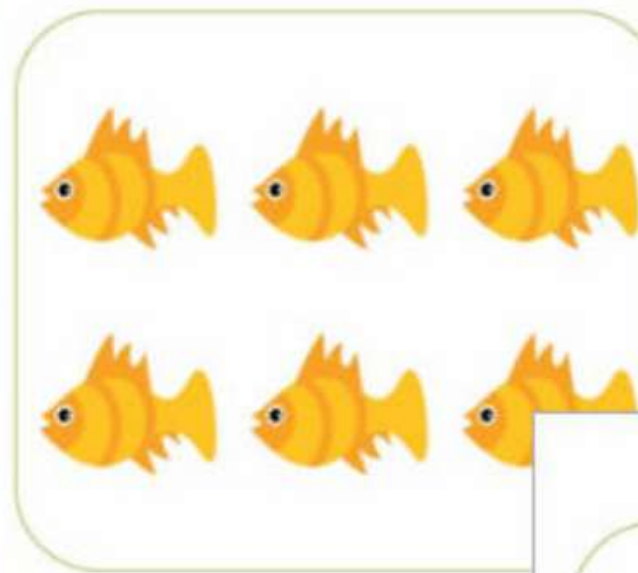
Znajdź pasujące do siebie obrazki według pewnej reguły, a następnie ustaw je obok siebie. Może chodzić na przykład o podobny kształt lub przedmiot niezbędny w danym zawodzie. Po poprawnym ułożeniu ekran podświetli się na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

poszukiwanie reguły połączeń, rodzaje zawodów, liczenie, angielski, zwierzęta, kosmos. Ćwiczenie koncentracji, logicznego myślenia.



W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



6

2

5

Ułóż puzzle

Ułóż puzzle na swoim miejscu, żeby zobaczyć, jaki obrazek się pod nim skrywa. Znajdziesz tutaj układanki z prostymi ilustracjami oraz trudniejszymi zdjęciami czy obrazami. Po poprawnym ułożeniu ekran podświetli się na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

opowiadanie historii z obrazka,
poszukiwanie wzoru, tematy o
zwierzętach, dziełach sztuki



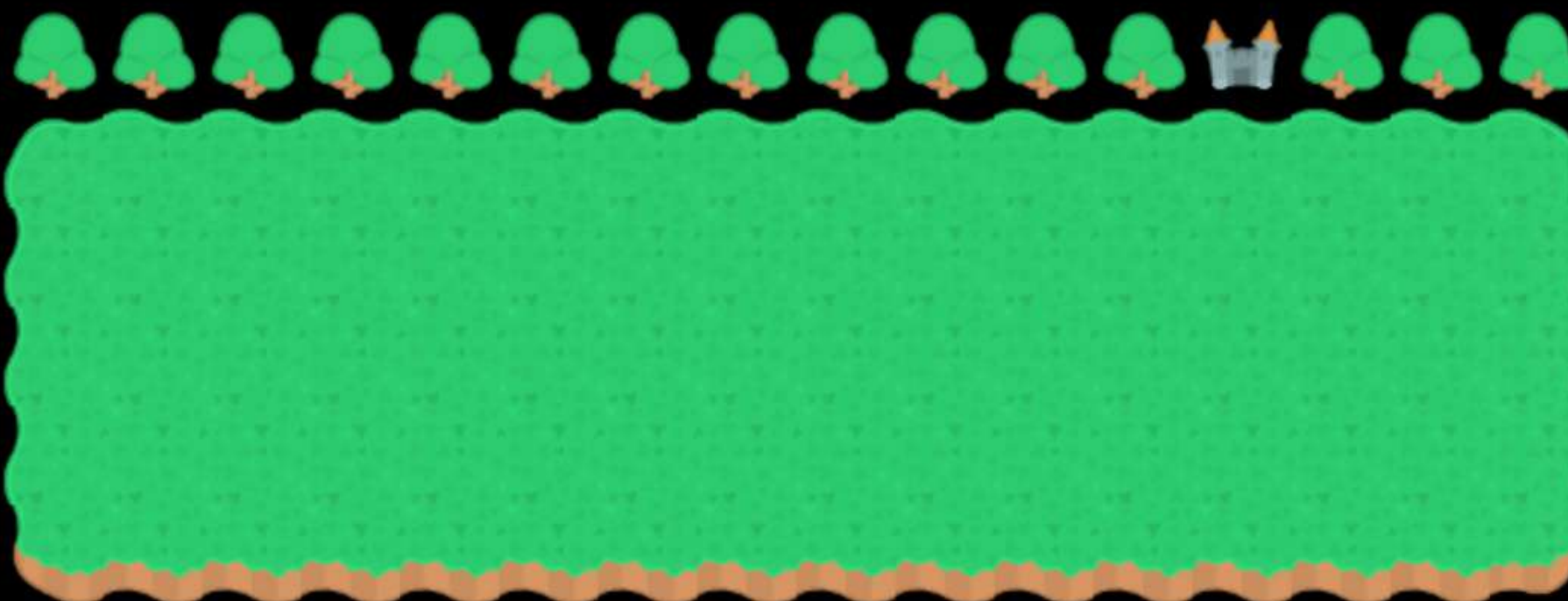
Kreator

Masz do dyspozycji różnego rodzaju platformy, obszary zieleni, drogi, domki, postacie itd. Zbuduj z nich swój własny świat.

Przykładowe zastosowanie:

tworzenie makiety pod zabawę dla rzeczywistych maskotek, ruch drogowy, rodzaje klimatów i powierzchni na Ziemi. Tworzenie, pobudzanie kreatywności.

W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



Rozwiń farmę

Połącz ze sobą takie same zwierzaki, żeby tworzyć kolejne na wyższych poziomach.

Przykładowe zastosowanie:

nauka o zwierzętach, łączenie tych samych kształtów, zawody: która drużyna pierwsza zdobędzie np. pandę.

W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



Tęczowy robak

Tradycyjny wąż w nowoczesnej odsłonie. Zbieraj spadające owoce i warzywa oraz uważaj na pojawiające się czaszki.

Przykładowe zastosowanie:

temat o klasycznych grach, urodziny, przerwa. Ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości.

W tej aktywności rekomendujemy użycie pisaków.



Siatkówka

Od teraz można zagrać w siatkówkę bez wychodzenia na boisko. Odbijaj piłkę i nie pozwól, żeby upadła na podłogę.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, turniej, ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości. Aktywność fizyczna.

W tej aktywności rekomendujemy użycie 2 pisaków.

1

0



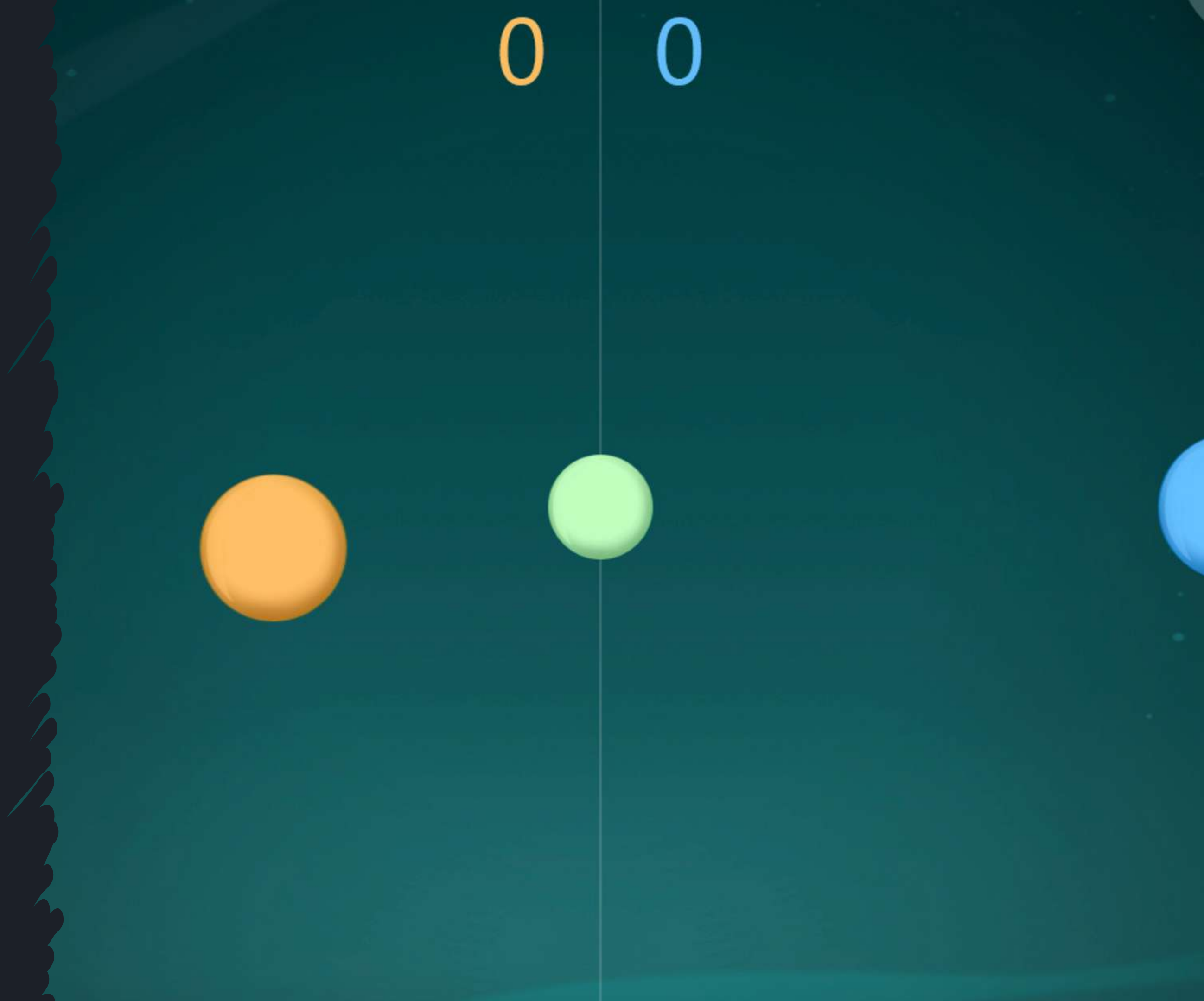
Cymbergaj

Odbijaj piłeczkę i trafiaj do bramki przeciwnika. Nie zapomnij bronić również swojej!

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, turniej, ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości. Aktywność fizyczna.

W tej aktywności rekomendujemy użycie 2 pisaków.





Bąbelkowe ABC

Aktywność dla wszystkich dzieci rozpoczynających swoją przygodę z czytaniem i pisaniem. Zadaniem użytkownika jest trafienie w te bąbelki, które zawierają podaną wyżej literę.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia związane z nauką liter, rozpoznawaniem kształtów, ćwiczeniem wymowy, wyszukiwaniem słów rozpoczynających się na daną literę.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Dostarcz pizzę

Wczuj się w rolę dostawcy pizzy i dowieź ją bezpiecznie na czas. Przemieszczaj się między pasami i uważaj na inne samochody, żeby nie spowodować wypadku.

Przykładowe zastosowanie:

zasady ruchu drogowego, rodzaje zawodów.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Klasyczny snake



Znana na całym świecie gra w naszej odśłonie. Pomóż wężowi zjeść jak najwięcej jabłek i sprawdź, jak długi może się stać.

Przykładowe zastosowanie:

tematy tradycyjnych gier, ćwiczenie spostrzegawczości, koncentracji.



Kręgle

Dawno nie byłeś na kręglach? Dobrze się składa, możesz sprawdzić się w naszej cyfrowej wersji. Postaraj się zbić jak najwięcej kręgli, rzucając piłeczką i wygraj turniej.

Aktywność od 1 do 4 osób.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności, w ramach szkolnego turnieju kręglarskiego, ćwiczenia przed wyjściem na rzeczywiste kręgle.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



10



0



Morskie kształty

Znajdź wszystkie elementy o podanym u góry kształcie. Zbieraj również różowe muszle, w których możesz znaleźć piękne perły.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia związane z rozpoznawaniem kształtów, w ramach rozmów na temat morza, stworzeń morskich, w czasie omawiania "Małej Syrenki".

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Odlatujące balony

Nie pozwól, żeby balony odleciały. Jedyną skuteczną metodą będzie trafienie w nie piłeczkami. Uważaj jednak na te z trupią czaszką, bo właśnie one mogą zakończyć zabawę.

Przykładowe zastosowanie:

zabawa urodzinowa, walentynkowa, tematy około fizyczne, dotyczące wagi i lekkości przedmiotów.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



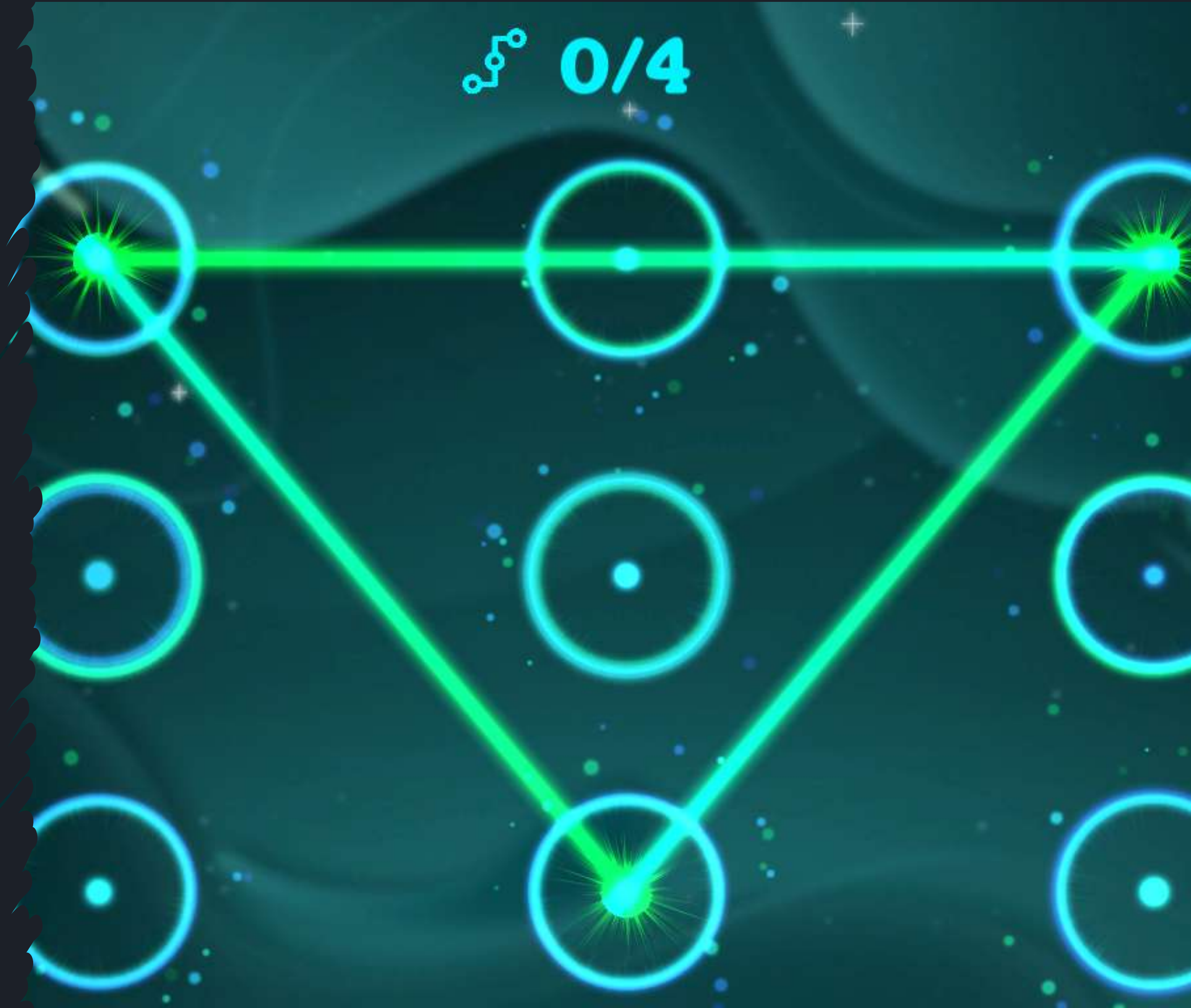
Odtwórz wzór

Aktywność polega na odtworzeniu wcześniej pokazanego wzoru. Należy rzucić piłeczką w stronę kolejnego wierzchołka figury.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia o zapamiętywaniu czy podążaniu za śladem, zadania z figurami przestrzennymi.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



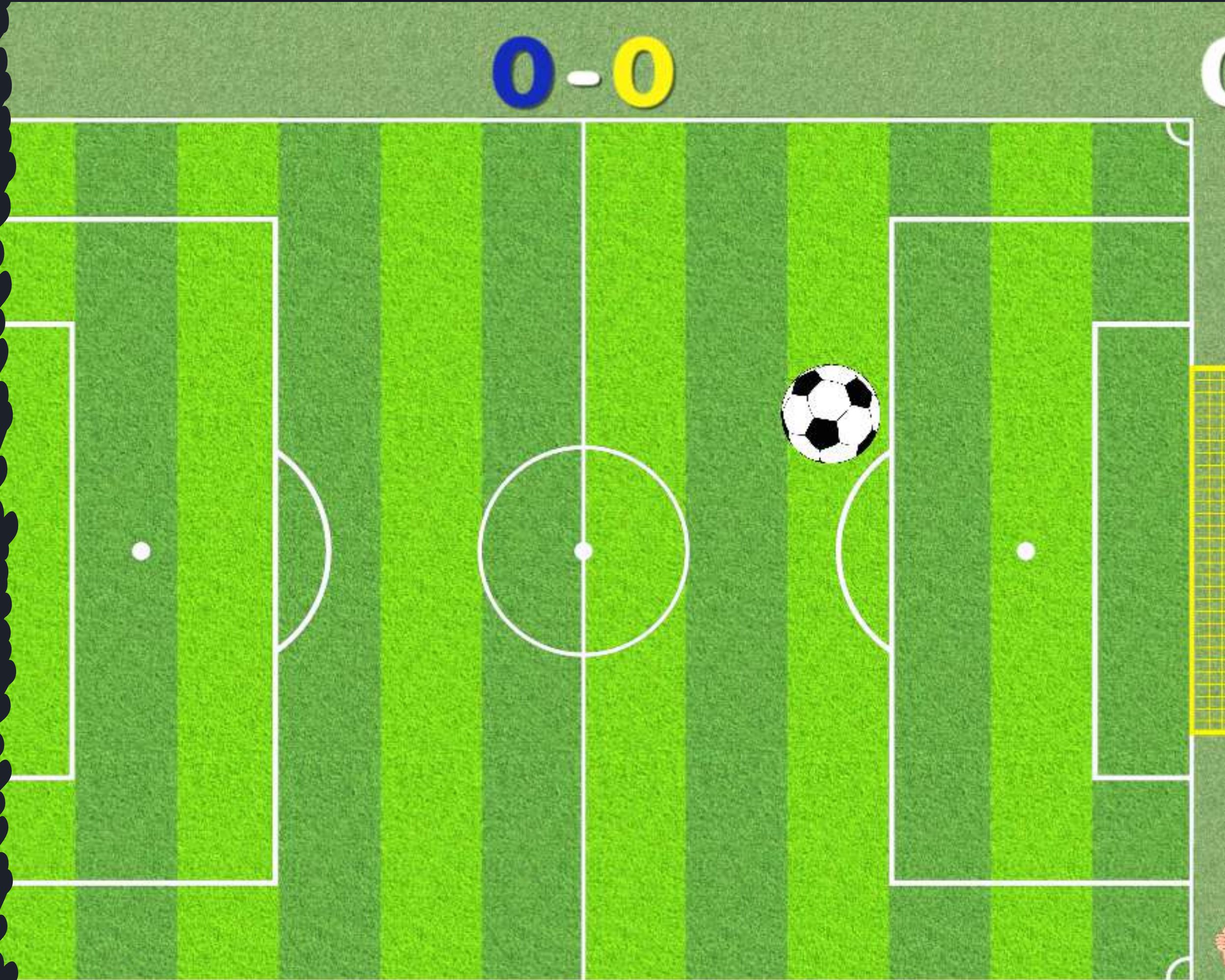
Piłka nożna

Weź udział w zaciętej rywalizacji i wraz ze swoim towarzyszem zagraj w piłkę nożną! Naprowadzaj ją w stronę bramki i zdobywaj kolejne gole! Aktywność na 2 osoby lub 2 drużyny.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności, w ramach przedszkolnego/szkolnego turnieju piłkarskiego, w związku z europejskimi, światowymi wydarzeniami sportowymi.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Strzel gola

Wspaniała zabawa z piłką nożną! W aktywności to ty strzelasz do bramki. Wykiwaj bramkarza i wygraj ten mecz!

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności, w ramach przedszkolnego/szkolnego turnieju piłkarskiego, w związku z europejskimi, światowymi wydarzeniami sportowymi.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.





Przerysuj obraz

Stwórz swoje własne dzieło i namaluj coś niesamowitego. Możesz skorzystać z dodanych wzorów tła lub stempli. Oczywiście jest również możliwość rysowania pisakiem.

Przykładowe zastosowanie:

rozwijanie kreatywności, tworzenie wspólnych dzieł, rozrysowanie tematu w ramach zajęć.



W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



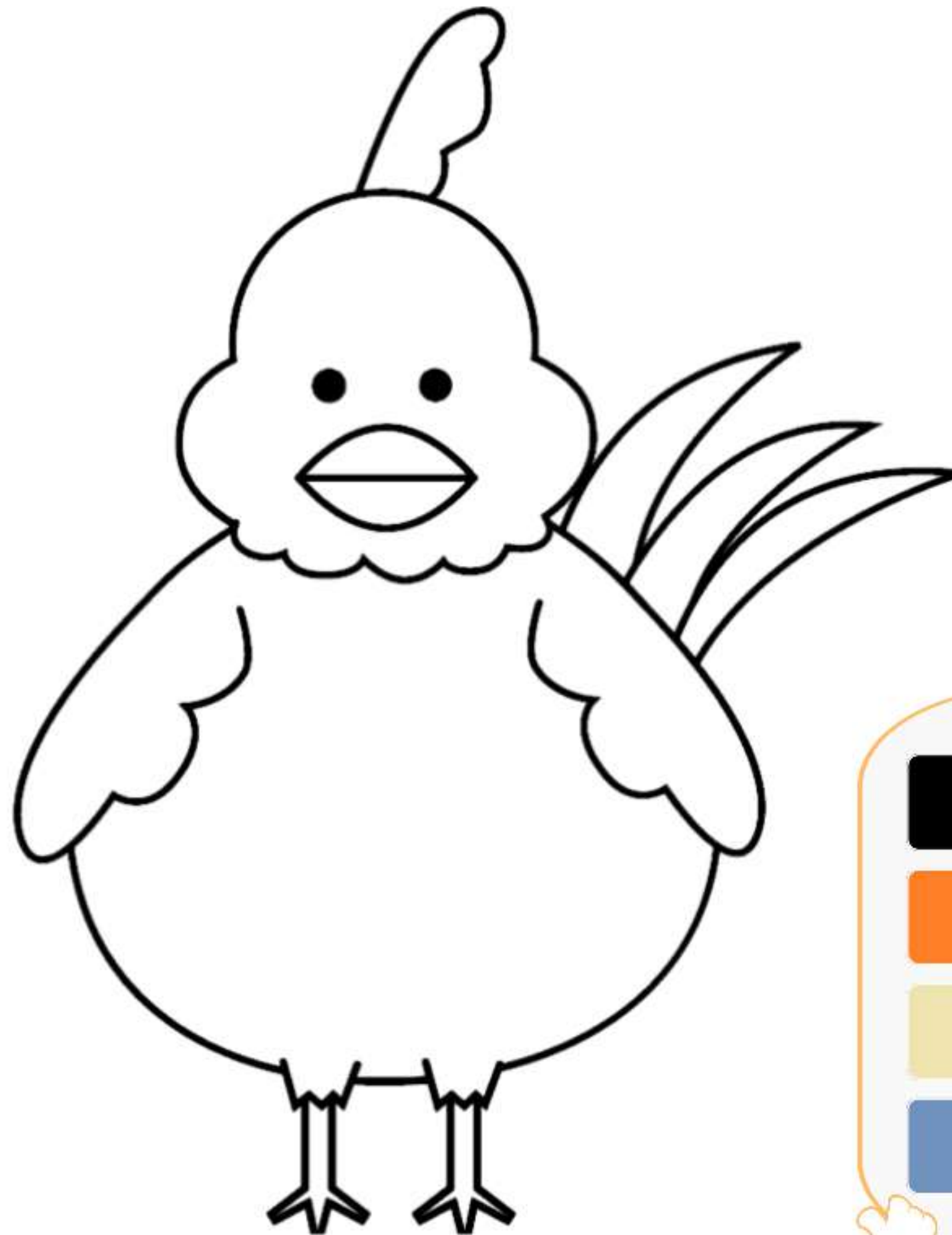
Wypełnij kolorem

Wypróbuj jedną z naszych kolorowanek i dodaj jej nieco kolorów. Za jednym dotknięciem pędzelki wypełnia się całe pole.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie celności, kreatywności, konkurs na najoryginalniejsze pokolorowanie obrazka.

W tej aktywności rekomendujemy użycie pędzelki.



Rzutki

Sądzisz, że masz celne oko?
Koniecznie musisz wypróbować je w
naszej odmianie Darta. Rzuć piłeczką,
a przekonamy się, ile punktów
zbierzesz!

Aktywność od 1 do 5 osób.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie
celności, turniej, liczenie punktów.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



250

220

0

Sąsiedzi lemurów

To był spokojny dzień w pewnym budynku. Kilka osób przyjaźnie wyglądało przez swoje okna. Aż tu nagle złoczyńcy postanowili zakłócić tę sielankową aurę. Rzuć w nich ciastem, a reszta mieszkańców będzie mogła znowu odetchnąć.

Przykładowe zastosowanie:

zasady życia w społeczeństwie, rola policjantów

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Spadające prezenty



Idealna aktywność na Boże Narodzenie! Z sań Mikołaja spadają kolejne prezenty. Zgarnij je wszystkie, zanim spadną na ziemię. Ciekawe, jak dużo uda się ich zebrać?

Przykładowe zastosowanie:

zabawy i tematy około bożonarodzeniowe

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



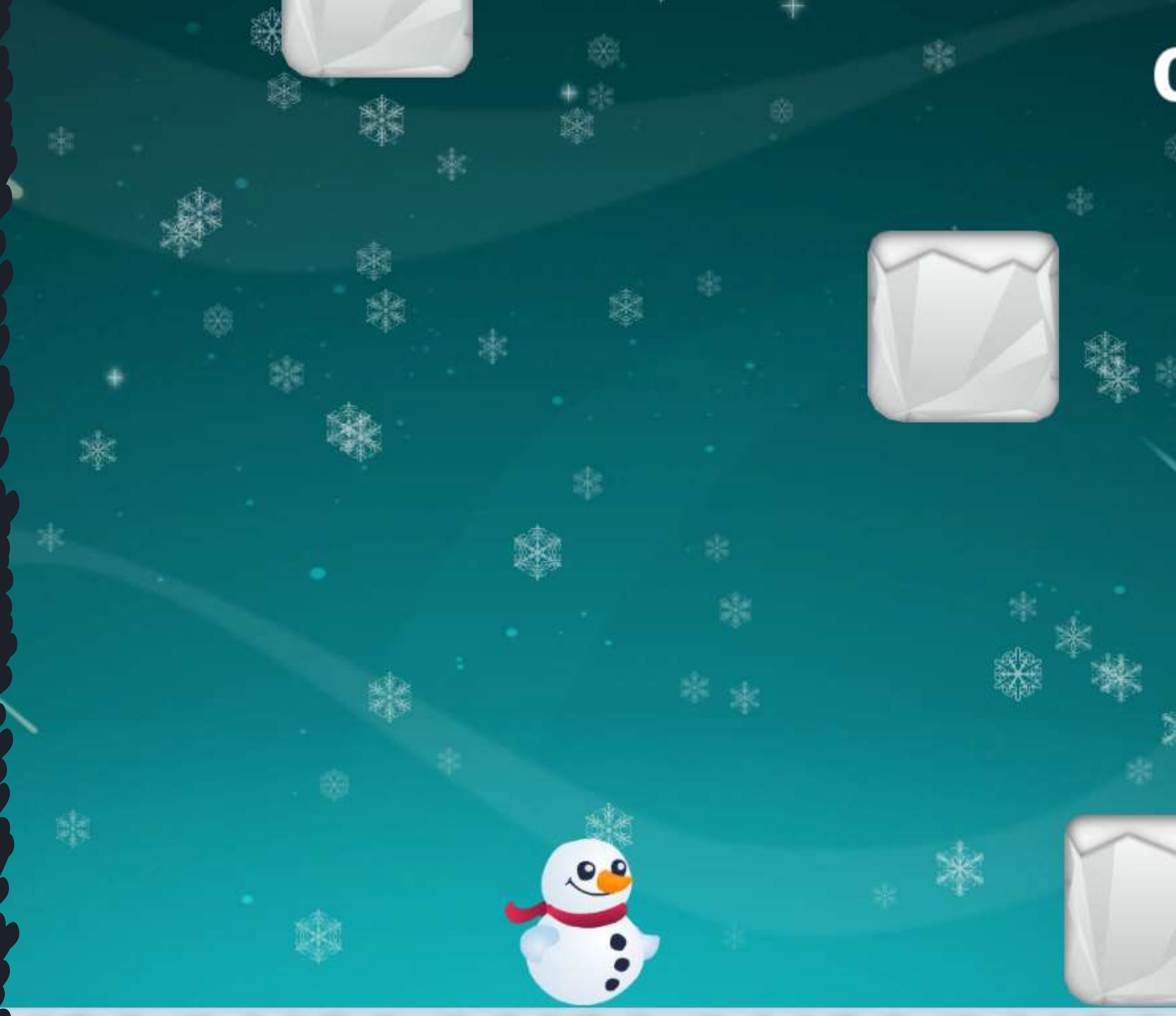
Uratuj bałwanka

Bałwanek błądzi po zimowej krainie.
Ochroń go przed spadającymi bryłami
lodu.

Przykładowe zastosowanie:

tematy związane z zimą, śniegiem,
impreza karnawałowa. Ćwiczenie
spostrzegawczości, koncentracji.

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.

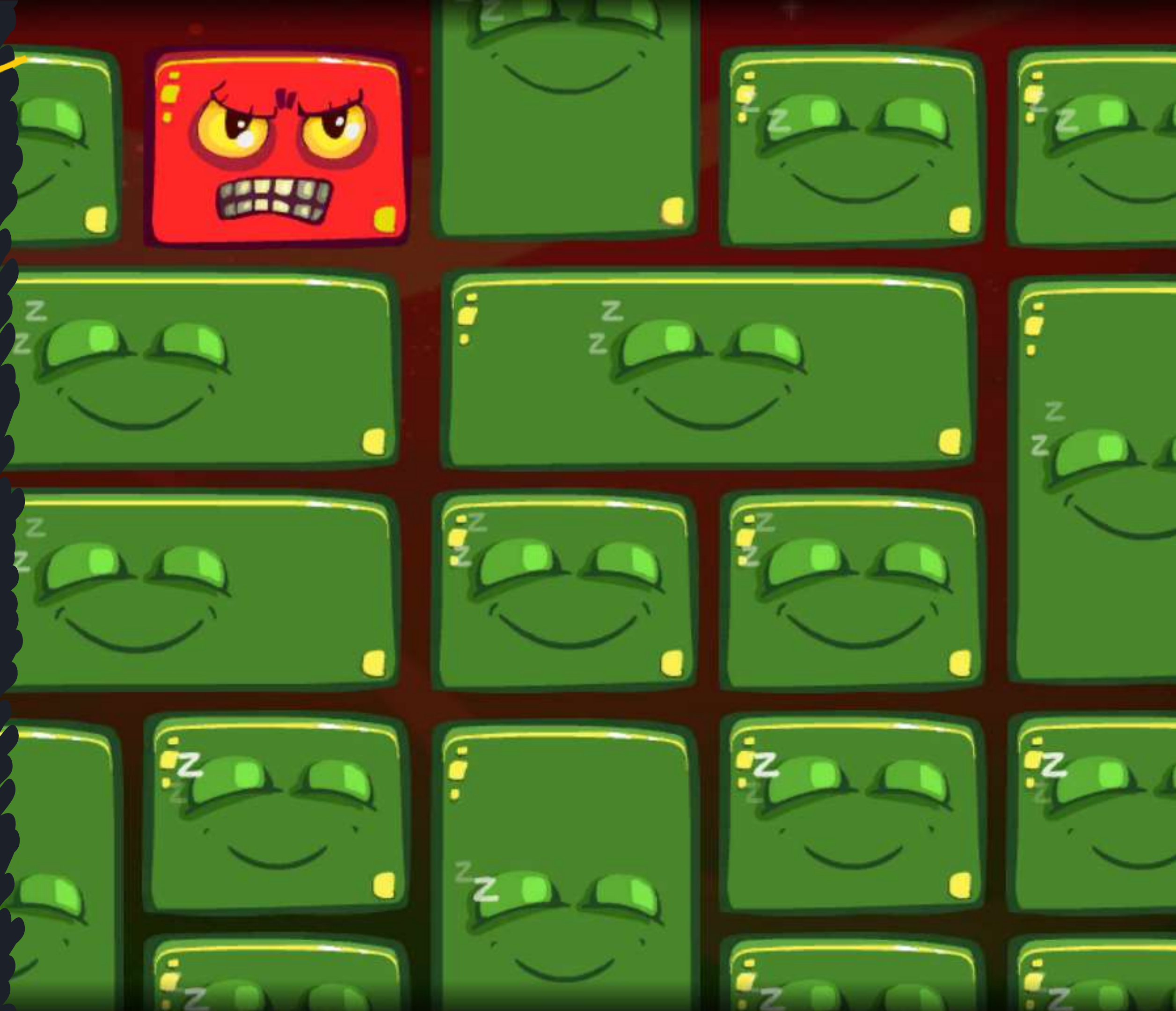


Śpiące prostokąty

Słodko śpiące prostokątne buźki mogą pokazać swoje prawdziwe oblicze, gdy tylko trafisz je piłką! Szybko usypiaj te zdenerwowane.

Przykładowe zastosowanie:

tematy dotyczące emocji, zabawy w okolicy leżakowania.

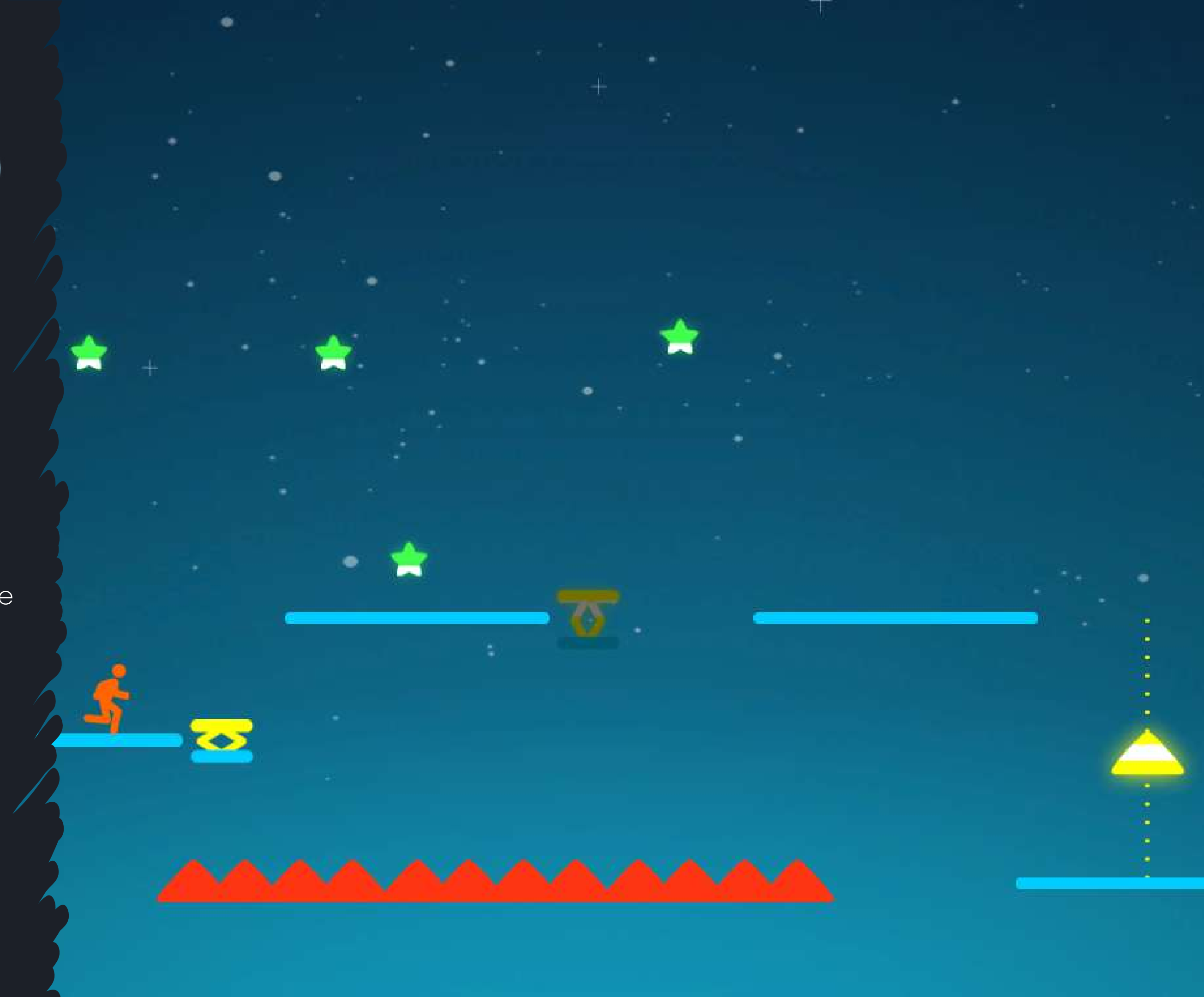


Tor przeszkód

Czeka cię prawdziwy tor przeszkód.
Ustaw odpowiednio platformy, po
których przechodzić i uważaj na
czyhające zagrożenia.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie zręczności, myślenia
przyczynowo-skutkowego, planowanie



W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.

Trenuj refleks



Poćwicz swój refleks, celność, szybkość i koordynację. Traf w środek wyświetlanych kółek, mieszcząc się w podanym przez nie czasie, który wskazuje pierścień wokół nich. Możesz testować dokładność i szybkość rzutów. Najlepiej grać pojedynczo, a potem porównywać wyniki.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności i szybkości, rywalizacja w ramach zajęć sportowych



Uciekające jajka

Po ekranie turlają się i chodzą różnokolorowe jajka. Rozbij ich skorupkę i przekonaj się, jakie niesamowite stworzenia się z nich wyklują.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia związane z Wielkanocą,
dinozaurami

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Ułóż obrazek

Obróć pojedyncze kwadraciki i spróbuj ułożyć z nich spójny obrazek. Do wyboru masz kilka różnych przykładów.

Przykładowe zastosowanie:

w ramach tematów związanych z przestrzenią miejską, zwierzętami, grupowanie zabawek



W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



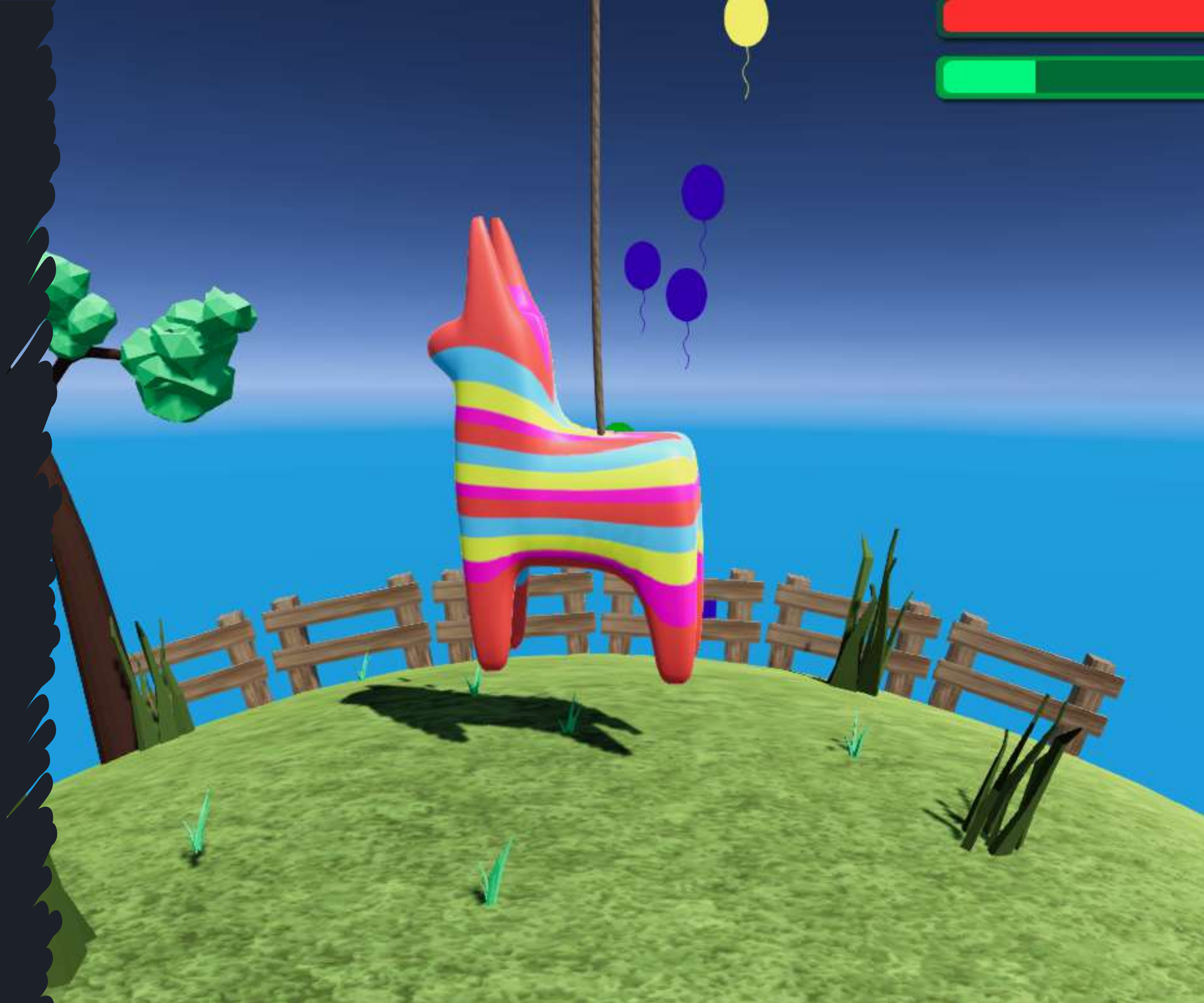
Pinata

Aktywność polegająca na zniszczeniu wirtualnej piniaty gumowym kijem do baseballa. Dowiedz się, co jest w środku.

Przykładowe zastosowanie:

przyjęcia urodzinowe, dni kultury

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Uratuj planetę

Uratuj planetę przed różnymi zagrożeniami z kosmosu. Najazd kosmitów, atak asteroid.... Tylko ty możesz zostać bohaterem tego świata!

Przykładowe zastosowanie:

rozmowy o kosmosie, ekologii, życiu pozaziemskim

W tej aktywności rekomendujemy użycie pileczek.



Rosnące kwadraty

Traf w rosnące kwadraty i zdobywaj coraz więcej punktów. Im większy, tym więcej punktów zgarniesz. Uważaj jednak, bo w którymś momencie mogą wybuchnąć.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie zręczności, liczenia,
spostrzegawczości, koncentracji

W tej aktywności rekomendujemy użycie pileczek.





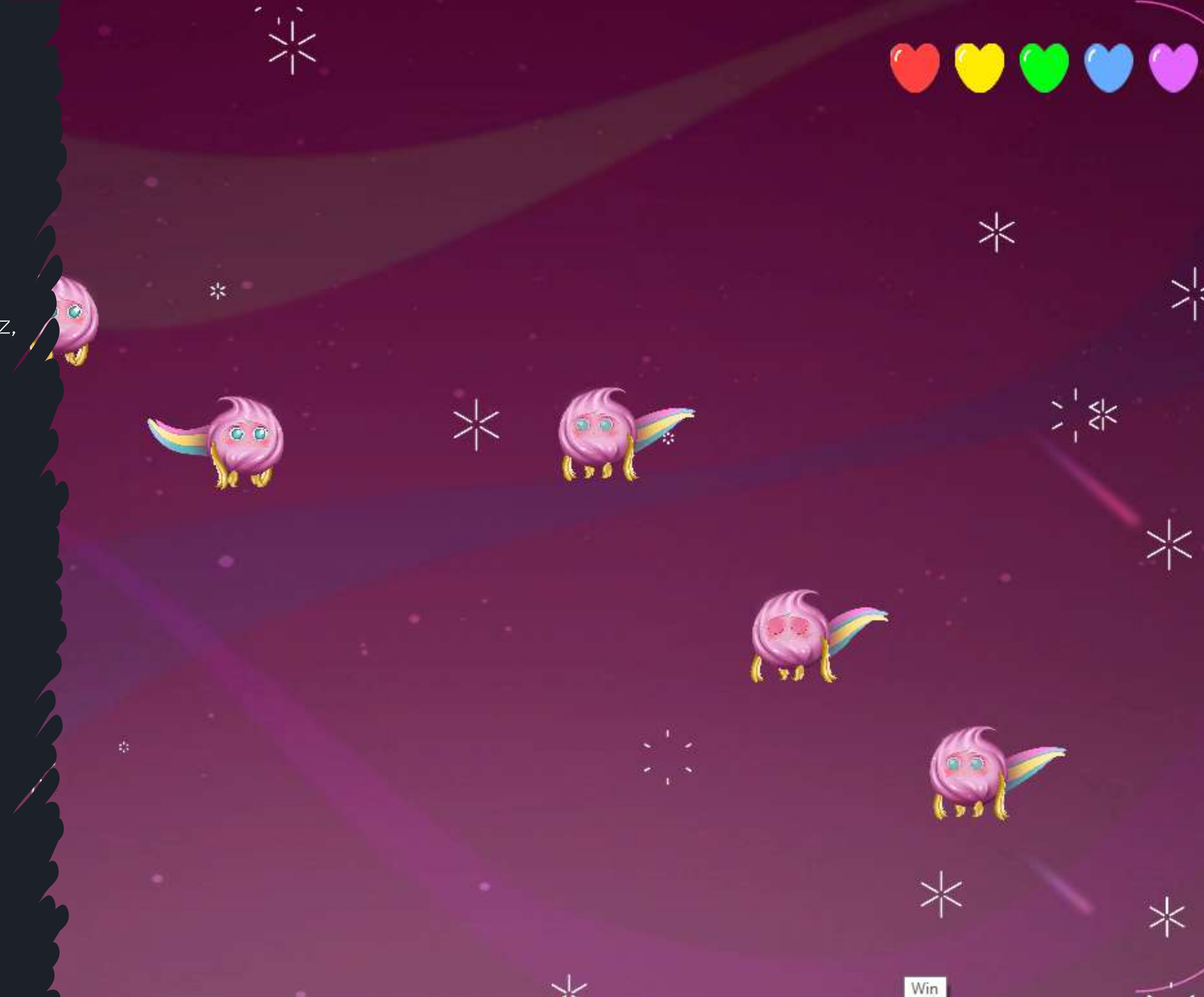
Złap Fruudo

Przez ekran przelatują tęczowe stworki. Złap ich jak najwięcej i zobacz, co się stanie.

Przykładowe zastosowanie:

zabawa urodzinowa

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Znajdź figury

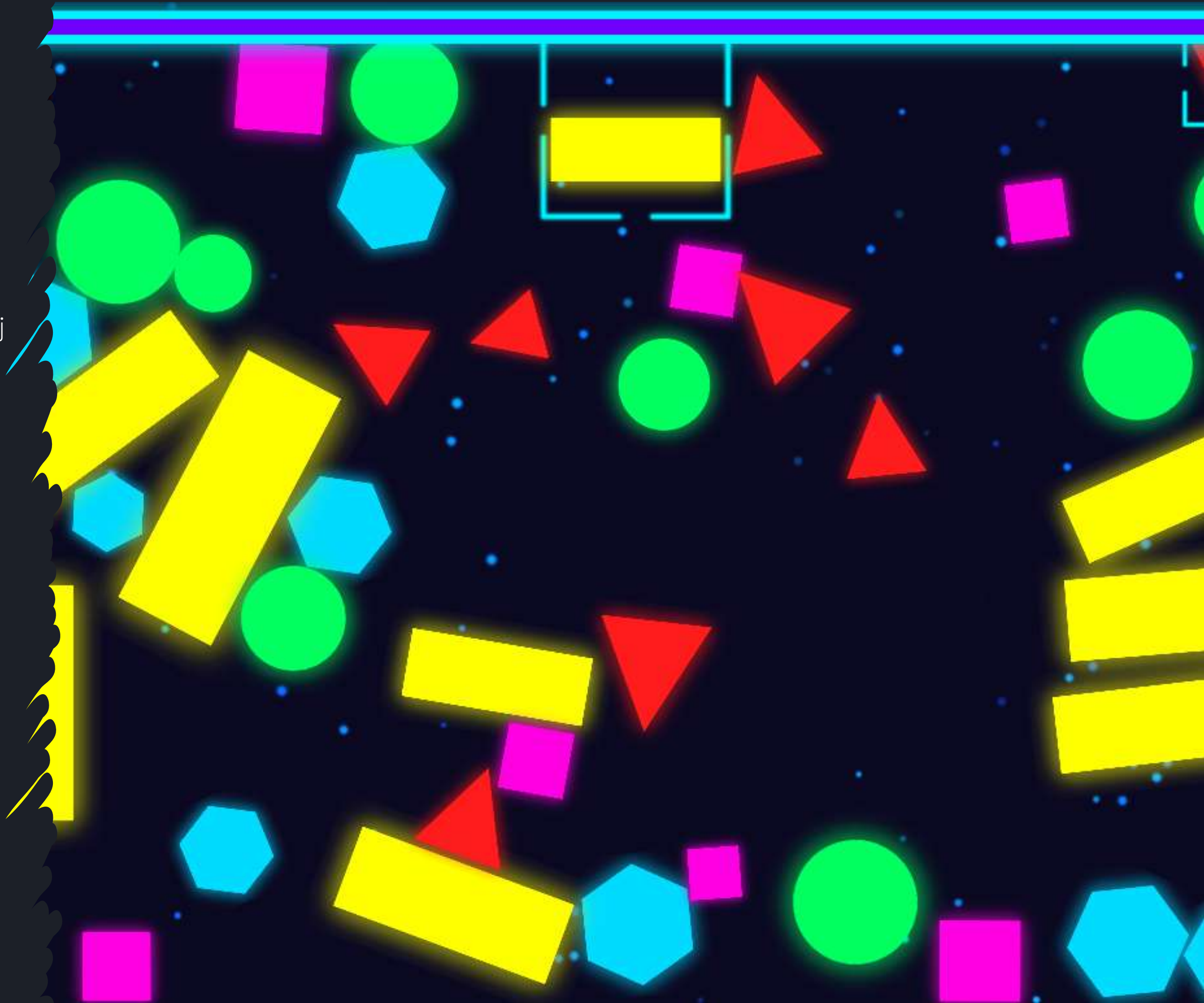


Traf we wszystkie podobne kształty do tego znajdującego się w niebieskiej ramce na górze. Nie pomiń tych o innej wielkości czy kolorze!

Przykładowe zastosowanie:

w ramach ćwiczeń związanych z rozpoznawaniem czy nazywaniem kształtów, przeszukiwaniem sceny, spostrzegawczości

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Kółko i krzyżyk

Słynna aktywność z dzieciństwa, która znajduje się również w tym pakiecie! Ustaw 3 kształty w jednym rzędzie i wygraj ze swoim kolegą lub koleżanką. Aktywność na 2 osoby.

Przykładowe zastosowanie:

rozgrzewka przed zajęciami,
wyznaczanie kolejności prezentowania
zadania przez drużyny, logiczne
myślenie, rywalizacja

W tej aktywności rekomendujemy użycie piłeczek.



Mądrze jest się bawić.

Po więcej inspirujących treści zapraszamy na stronę www.knowla.eu